

Novosti v Altium 18:

Multiboard design: PrjMbd

Place -> Modul. Izberete PcbPrj za vsak modul posebej.

Add entry. Altium lahko sam doda Entry.

Kako ve, kaj je entry: Konektorju v pcb dizajnu ročno dodamo parameter: System -> Connector

Connection manager – kaj se spaja kje. Lahko preimenujemo avtomatsko nete.

Design -> Update assembly.

3D assembly: Puščice, s katerimi premikamo objekt. Orodje: Align plane to plane, axis to axis.

View->Toggle section view

Okno: Multiboard assembly – izbereš posamezne elemente, ki se ti osvetlijo na tiskanini

Origin:

Origin + Ctrl+End – postavi komponento na točno mesto origina, kjer si ji prijel z miško

Poligon editor:

Primeš točko, Shift-Space spremeni način vogala

Če klikneš na rob poligona + Ctrl, se doda nova točka

Ko točko klikneš in premakneš, klikneš delete in se točka zbriše

Polygon action -> modify polygon border

Polygon action -> subtract polygon from selected

Deluje tudi na via stitching polygonu

Rule Violation

Rule violation okno sedaj omogoča direktni klik na rule.

Rule violation lahko dodaš komentar – odobritev (Waive violation)

Ročni glosssing: Izbereš linijo in klikneš Ctrl-Alt-G

Via shielding: sedaj lahko doda avtomatsko shielding plane zgoraj in spodaj

Rule: Test query

Layer pairs: mehanski layerji: sodi na bottom, lihi na top

Altium vprašanja:

Board cutout objekt. Kako avtomatsko določimo gerberje? Board options: Root tool path!

Postavitev elementa na sch, TAB ne dela? Pač sprijazni se.

Solder mask sliver popravki - rešitve? Popravi library!

Širina keepouta vpliva na clearance? Ni rešitve.

Kako spremeniti vse komponente v knjižnici? Položiš jih na pcb, nato spremeniš prek properties in nato shraniš novo knjižnico.