

# Osnove mikroprocesorske elektronike

## Vaja 7: LCD s krmilnikom HD44780

---

### Naloge:

- Preizkusite delovanje doma napisane inicializacije LCD zaslona. S pomočjo funkcije `LCD_Write` izpišite »Hello world!!!«
- Napišite funkcijo `void LCD_gotoxy(char col, char row)`, ki nastavi položaj kurzorja v stolpec `col` in vrstico `row`.
- Napišite funkcije ali makroje
  - `LCD_clrscr()` – zbriše zaslon in postavi kurzor na začetek.
  - `LCD_control(char flags)` – hkrati vklopi ali izklopi zaslon, kurzor in utripanje.
  - `LCD_shiftLeft(x)` – premakne cel zaslon za `x` znakov levo.
  - `LCD_shiftRight(x)` – premakne cel zaslon za `x` znakov desno.
- Napišite funkcijo `void LCD_WriteString(char *str)`, ki podani znakovni niz izpiše na zaslon. Upoštevajte, da so znakovni nizi zaključeni z znakom 0 (ASCII vrednost 0).
- Napišite funkcijo `void LCD_WriteBytes(char *data, char count)`, ki izpiše `count` znakov.